F1 25 - PC - LIGUE AZGHARIENNE - SAISON 7- RÈGLEMENT (Dernières modifications : 12 octobre 2025)

Qui peut participer?

Notre ligue n'est pas ouverte à tous les types de pilotes. Nous sommes une ligue amicale qui, au départ, rassemble des joueurs qui se sont connus à travers la communauté azgharienne, le plus souvent sur d'autres jeux.

Quel que soit leur niveau, nous attendons donc des participants qu'ils respectent l'état d'esprit et la bonne ambiance. Hors du jeu, chacun évite donc de faire inutilement monter la pression autour des performances à atteindre en course. Là où certains préfèrent montrer les muscles, en Azgharie, nous préférons privilégier l'entraide et la solidarité entre les participants. En jeu, chacun adopte une conduite raisonnable et respectueuse. De plus, les problèmes rencontrés en course sont réglés en privé et dans le respect des autres joueurs.

Il n'est pas obligatoire de participer à toutes les séances mais la soirée pourra être annulée s'il y a peu de monde. Si vous souhaitez intégrer la saison, merci de rédiger une présentation motivant votre candidature (état d'esprit) dans le salon « nouveau-pilote » sur Discord. La décision de vous intégrer dépendra du staff et de l'évolution de la saison en cours.

Attribution des écuries

Les courses azghariennes se déroulent avec une performance égale entre les voitures. Cependant, pour rajouter de la solidarité, chaque pilote appartient à une écurie.

Les pilotes principaux et secondaires des 5 premières écuries du classement des constructeurs de la dernière saison sont prioritaires dans le choix des écuries.

Chaque écurie comptera un « pilote principal » et un « pilote secondaire », pour un total de 20 pilotes.

Si toutes les écuries sont complètes, le nouveau pilote inscrit obtiendra le statut de « pilote remplaçant ». Il sera donc automatiquement rajouté dans une écurie avant chaque course. Les points qu'un pilote remplaçant gagnera ne seront pas comptabilisés dans le classement des constructeurs.

Ce n'est pas parce que vous êtes un pilote remplaçant que vous ne pourrez pas participer aux courses. Lors des saisons précédentes, il n'y a pas eu beaucoup de courses complètes. Il y aura donc souvent des pilotes à remplacer au sein des écuries.

Au cours de la saison, il n'y a pas de changement dans l'attribution des écuries, sauf circonstance exceptionnelle ou retrait d'un pilote. Si cela devait être le cas, le staff veillera à ce que les pilotes concernés soient d'accord et que ça ne bouleverse pas l'équilibre du classement.

En cas d'absence prolongée d'un pilote secondaire, le staff se réserve le droit d'attribuer le poste à quelqu'un d'autre.

NB: Le staff pourrait déroger à ces règles afin de garantir l'équilibre de la compétition.

Comment s'inscrire aux courses?

Quand votre inscription à la saison est acceptée par le staff, vous pouvez vous inscrire sur le site internet liguef1.azgharie.net.

Une fois votre compte activé, vous pouvez vous inscrire à la prochaine course.

Pour vous inscrire depuis le site internet : onglet « course » -> cliquer sur le circuit & vous inscrire sur la page du GP.

Les pilotes principaux et secondaires d'une écurie (voir plus loin) sont toujours prioritaires dans l'inscription aux courses. Pour les autres pilotes, plus tôt vous vous inscrivez, plus vous êtes certains de participer à la course. Si la course est complète, une liste d'attente sera créée.

Les pilotes sur liste d'attente seront invités en cas de désistement, à partir de 20h40. Si des places restent libres malgré tout, des pilotes non-inscrits seront acceptés (à condition que leur inscription à la saison ait été validée).

Pour pouvoir être invité dans le lobby, veuillez rajouter dans vos amis Steam F193 (5244530) ou via EA Freddu53).

Déroulement d'un GP

Les courses ont lieu le vendredi soir, selon le schéma suivant :

- 19h : Clôture des inscriptions et attribution des écuries (infos sur le site internet)
- 20h: Essais libres de 30 minutes (temps clair)
- 20h30 : Sprint des oubliés : qualifications en 1 tour + course en 5 tours (météo aléatoire) / suivi éventuellement du sprint inversé (modalités à préciser)
- 21h00 : Qualifs en 18 minutes + course à 50% (météo aléatoire)

Le sprint des oubliés (21h à 21h30) concerne uniquement 50% des pilotes présents durant la soirée. Il s'agit de la moitié des pilotes les moins bien classés au championnat. A la fin de la course de 5 tours, des points sont attribués à tous les pilotes qui ont terminé la course et à leurs écuries (sauf si pilote remplaçant). L'attribution des points dépend du nombre de pilotes. (ex : 6 pilotes en course sprint => 1ère place rapporte 6 points, 2e place rapporte 5 points, etc...).



Numéro de pilote & télémétrie

Lors de votre inscription sur le site internet, il vous est demandé de vous attribuer un numéro de pilote.

Il est impératif de vous attribuer en jeu le même numéro à chaque course.

Merci également d'activer votre télémétrie en jeu : 2 derniers critères en « PUBLIC » + pseudo « OUI »

Paramètres & aides

Virages coupés : sévère / Dégâts : standard / Carbu faible : difficile / Aide à la direction : Désactivée / Assistance au freinage : Désactivée / Antiblocage des roues : Désactivé / Antipatinage : Désactivé / Boite de vitesse-DRS-ERS-Stands au choix / Aide aux départs : Activé / Performances égales / Prévisions météos : approximatif / Parc fermé / Réglages immersifs (stand, voiture de sécurité, tour de formation) / IA à 55 / Stands dangereux activés

Classement des pilotes après un GP

```
Classement GP: 1er (25pts) – 2e (20pts) – 3e (17pts) – 4e (14pts) – 5e (12pts) – 6e (10pts) – 7e (8pts) – 8e (6pts) – 9e (4pts) – 10e (3pts) – 11e (2pts) – 12e (1pt)
```

Le classement des constructeurs est calculé sur base du classement des pilotes principaux et secondaires de l'écurie. Les pilotes peuvent également marquer des points lors du sprint des oubliés.

Le pilote qui réalise le meilleur tour en course gagne 1 point au championnat. Un pilote ne peut marquer des points que s'il termine la course.

Bugs & instabilité du multijoueur

Les bugs font partie du jeu. Tout le monde peut y être confronté. Il convient à chacun de s'y habituer et de faire avec.

Cependant, si les bugs sont vraiment trop présents pour la majorité des pilotes et empêchent la course de se dérouler sereinement, celle-ci sera arrêtée par décision du staff. Cela se produira surtout en cas de désynchronisation généralisée venant perturber le classement du GP.

- 4eme : 3

- 5eme : 2

- 6eme: 1

Une course arrêtée ne sera pas rejouée. Les points seront alors répartis de la manière suivante :

- Pas de points donnés si moins de 2 tours complétés par le leader sans SC.
- entre 2 tours et moins de 25%, voici les points attribués :

- 2eme : 5 - 3eme : 4

```
- entre 25% et moins de 50% :

- 1er : 12 - 2eme : 10 - 3eme : 8 - 4eme : 7 - 5eme : 6 - 6eme : 5

- 7eme : 4 - 8eme : 3 - 9eme : 2 - 10eme : 1

- entre 50 et moins de 75% :
```

```
- 1er : 18 - 2eme : 15 - 3eme : 12 - 4eme : 9 - 5eme : 8 - 6eme : 7

- 7eme : 6 - 8eme : 5 - 9eme : 4 - 10eme : 3 - 11eme : 2 - 12eme : 1
```

- au-delà de 75%, la totalité des points sont distribués.

Prochaine saison

- 1er : 6

Il n'y aura qu'une saison sur F1 25. La saison 8, si elle est a lieu, se déroulera sur F1 26.